Unity\_Pathfinder – Tester 1 D.Rehr

1. Starten sie die Applikation und sehen sie sich das Hauptmenü an.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? 🡪 JA

1. Navigieren sie in das „Settings“ Menü und deaktivieren sie den „Fullscreen“ Modus.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? 🡪 JA

1. Navigieren sie aus dem „Settings“ Menü zurück in das Hauptmenü und von dort aus in das „HowitWorks“ Menü.

Sehen sie die Suchalgorithmen auf der linken Seite? 🡪 JA

Können sie durch die einzelnen Menüpunkte navigieren? 🡪 JA

Können sie auf der rechten Seite durch die Texte Scrollen? 🡪 JA

1. Navigieren sie aus dem „HowItWorks“ Menü zurück in das Hauptmenü und beenden sie die Applikation.

Wurde die Applikation bei ihnen geschlossen? 🡪 JA

1. Starten sie die Applikation erneut und betätigen sie im Hauptmenü die Schaltfläche „Search Algorithms“.

Öffnet sich bei ihnen die Simulationsoberfläche? 🡪 JA

Sehen sie am unteren Bildschirmrand das Menü mit den Schaltflächen „Start“, „Main Menu“, „Reset“? 🡪 JA

Welche Schaltfläche wurde ausgelassen? 🡪 OPTIONS

1. Starten sie die Simulation mit der Schaltfläche „Start“

Läuft die Simulation bei ihnen durch? 🡪 JA

Welche Zeit benötigt der Standard Algorithmus? 🡪 15,03

Wie viele Knoten durchläuft der Standard Algorithmus? 🡪 124,2001

1. Klicken sie Reset und anschließend in der unteren Menü Leiste auf „Options“ und ändern sie oben im Options Menü den Suchalgorithmus auf die „A\* Search“. Starten sie diese anschließend.

Hat dies bei ihnen funktionier? 🡪 JA

Hat sich das Options Menü beim Klicken der „Start“ Schaltfläche geschlossen? 🡪 JA

Wie lange hat die Suche gedauert? 🡪 13,96

Wie lang ist der gefundene Weg? 🡪 113,8

1. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü und ziehen sie den „Iteration Speed“ Slider auf einen Beliebigen wert.

Ist die Simulation bei ihnen nun langsamer? 🡪 JA

1. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü, ändern sie den Algorithmus auf einen beliebigen Algorithmus und deaktivieren sie die Anzeigeeinstellung „Show Iteration“.

Ist die Simulation bei ihnen durchgelaufen? 🡪 JA

Ist die Simulation schneller gewesen? 🡪 JA

Hat die Simulation einen Weg gefunden? 🡪 JA

Welchen Algorithmus haben sie verwendet? 🡪 GREEDY

Wie lange hat dieser gebraucht? 🡪 0,02

Wie lang war der gefundene Weg? 🡪 127

Waren sie mit ihrem Erlebnis zufrieden? 🡪 JA

Haben sie sich in der Applikation zurechtgefunden? 🡪 JA

Fanden sie das gesehene Interessant? 🡪 JA

Weiteres Feedback? 🡪 NEIN